

CONTENIDO

- Un tablero de juego.
- Una plantilla de 20 "fichas animales".
- Una plantilla de 4 "figuras Félix".
- Cincuenta tarjetas de preguntas.
- Cuatro cubiletes, uno de cada color.
- Cuatro dados de 6 caras, uno de cada color.
- Cuatro peanas para las "figuras Félix".
- Un manual del juego con el cuaderno de campo.

OBJETIVO DEL JUEGO

Cada jugador, utilizando sus "fichas animales", que parten desde sus casillas de salida (**GUARIDAS**, representadas en las cuatro estaciones del año), deben conseguir llegar con su "figura Félix", que parten de sus casillas de salida (**TIENDAS DE CAMPAÑA**), a una guarida específica de un jugador contrario, la cual además, deberá estar vacía de sus "fichas animales".

Ganará la partida aquel jugador que lo consiga en primer lugar.

PREPARACIÓN

► Cada jugador elige un juego de 5 "fichas animales", todas ellas del mismo color, que corresponderán a una

determinada guarida de salida, representada en una de las cuatro estaciones del año:



PRIMAVERA



VERANO



OTOÑO



INVIERNO

Elige el color que más te guste,
todos tienen las mismas posibilidades de ganar!

